

Γ΄ ΤΑΞΗ ΗΜΕΡΗΣΙΟΥ ΕΠΑ.Λ
ΜΑΘΗΜΑ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑΣ
ΔΟΜΗΜΕΝΟΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ

ΘΕΜΑ Α

- A1.** α) Λ
 β) Σ
 γ) Σ
 δ) Σ
 ε) Λ

- A2.** α) Σχολικό βιβλίο σελ. 63 (δεύτερο πλαίσιο).
 β) Σχολικό βιβλίο σελ. 46(πλαίσιο).

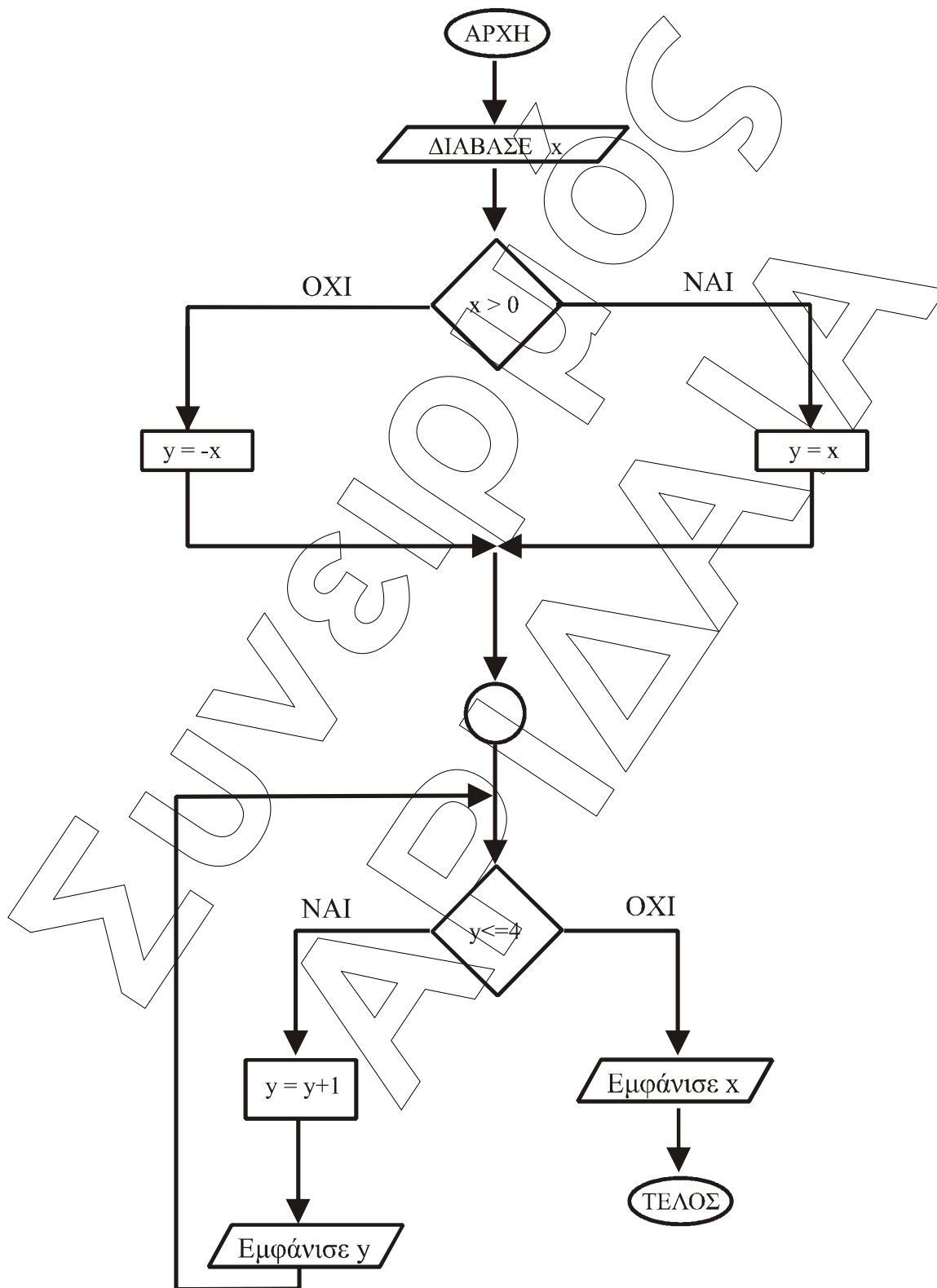
- A3.** α) 84
 β) Q
 γ) q
 δ) TRUE

A4.

```

S1:=0;
P2:=1;
i:=0;
repeat
  readln(x);
  case x MOD 2 of
    0 : S1:=S1+x;
    1 : P2:=P2*x;
  end;
  i:=i+1;
until i=20;
writeln(S1:10,P2:10);

```

ΘΕΜΑ Β**Β1.**

B2. Εμφανίζονται οι τιμές 3,4,5,2.

B3. Αρχή

Διάβασε x
 Αν $x > 0$ τότε $y = x$
 Αλλιώς $y = -x$
 Αν $y \leq 4$
 τότε
 Επανάλαβε
 $y = y + 1$
 Εμφάνισε y
 Μέχρι $y > 4$
 Εμφάνισε x
 Τέλος

ΘΕΜΑ Γ

Γ1. program theme3;
 var
 a,b,c,max: real;
 function f1(x,y,z: real): real;
 var
 max: real;
 begin
 max:=x;
 if (y>max) then max:=y;
 if (z>max) then max:=z;
 f1:=max;
 end;
 begin
 readln(a,b,c);
 while (a<>b) OR (b<>c) OR (c<>a) do
 begin
 max:=f1(a,b,c);
 writeln('Ο μεγαλύτερος είναι ', max);
 readln(a,b,c);
 end;
 end.

```

Γ2.  program theme3b;
      var
          a,b,c,max: real;
      procedure p1(x,y,z: real; var max: real);
      begin
          max:=x;
          if (y>max) then max:=y;
          if (z>max) then max:=z;
      end;
      begin
          readln(a,b,c);
          while (a<>b) OR (b<>c) OR (c<>a) do
          begin
              p1(a,b,c,max);
              writeln('Ο μεγαλύτερος είναι ', max);
              readln(a,b,c);
          end;
      end.
  
```

ΘΕΜΑ Δ

```

program thema4;
var
    n,sum,httes,nikes,i,a,b: integer;
    edra: string;
begin
    writeln('Πόσοι είναι οι αντίπαλοι της ομάδας ');
    readln(n);
    sum:=0; { σύνολο βαθμών }
    httes:=0; { οι εντός έδρας ήττες }
    nikes:=0; { οι εκτός έδρας νίκες }
    for i:=1 to 2*n do
        begin
            writeln('Γηπεδούχος ή φιλοξενούμενος');
            readln(edra);
            writeln('Πόσα σετ κέρδισε ο γηπεδούχος');
            readln(a);
            writeln('Πόσα σετ κέρδισε ο φιλοξενούμενος');
            readln(b);
            if (edra='ΕΝΤΟΣ') then
                begin
                    if (a>b) then
                        begin
                            if (a-b>1) then sum:=sum+3
                        end
                    end
                end
        end
    end
  
```

```

else sum:=sum+2;
end
else
begin
httes:=httes+1;
if (b-a=1) then sum:=sum+1
end
end
else
begin
if (a>b) then
begin
if (a-b=1) then sum:=sum+1
end
else
begin
nikes:=nikes+1;
if (b-a=1) then sum:=sum+2
else sum:=sum+3;
end;
end;
end;
writeln(sum:5, httes:5,nikes:5);
end.

```